

TERMINE 2025



SCHÜTZENGESELLSCHAFT WEISMAIN 1910 E.V.

DATUM	UHRZEIT	VERANSTALTUNG	ORT
Sonntag, 05.01.	18.00 Uhr	Neujahrsschießen	Schützenhaus
Sonntag, 02.03	14.14 Uhr	Gaudiwurm	Stadtgebiet
Dienstag 04.03.	17.00 Uhr	Faschingskehras mit Strohkönigsschießen	Schützenhaus
Montag, 17.03. Dienstag, 18.03.	19.00 Uhr	Anschießen <u>mit</u> Vereinsmeisterschaft	Schützenhaus
Montag, 24.03. Dienstag, 25.03.	19.00 Uhr	Anschießen <u>mit</u> Vereinsmeisterschaft	Schützenhaus
Samstag, 29.03.	18.00 Uhr	Ordentliche Mitgliederversammlung mit Neuwahlen	Schützenhaus
Mittwoch, 30.04.	19.00 Uhr	Schützen- Maifest mit Preisverteilung Anschießen	Schützenhaus
Samstag, 31.05	18.00	Schützenfest Altenkunstadt	Altenkunstadt
Samstag, 07.06.	18.00 Uhr	Schützenfest Burgkunstadt	Burgkunstadt
Sonntag,	14.00 Uhr	Festzug Marktzeuln	Marktzeuln
Montag, 07.07- Donnerstag, 10.07.	19-22 Uhr	Hauptschießen	Schützenhaus
Samstag, 26.07.	8.00 Uhr	Festplatz Aufbau	Kastenhof
Sonntag, 27.07	14.00 Uhr	Schützenfest Hollfeld	Hollfeld
Freitag, Montag,	01.08. – 04.08.	Schützenfest	Kastenhof
Dienstag, 05.08.	13.00 Uhr	Festplatz Abbau	Kastenhof
Dienstag, 05.08.	19.00 Uhr	Schützenfestausklang mit Heringessen	Schützenhaus
Freitag - Montag	22.08.- 25.08	-----	Schützenfest Borgfeld
Samstag, 20.09.	-----	Herbstausflug	
Montag, Dienstag,	06.10. 07.10.	19.00 – 22.00 Uhr	Abschießen <u>mit</u> Vereinsmeisterschaft
Montag, Dienstag,	13.10. 14.10.	19.00 – 22.00 Uhr	Abschießen <u>mit</u> Vereinsmeisterschaft
Samstag, 25.10.	17.30 Uhr 19.00 Uhr	Gemeinsamer Kirchgang Königsessen	St. Martinskirche -----
Montag, Mittwoch,	10.11.- 12.11.	19.00 – 22.00 Uhr	Stadtmeisterschaft für Vereine und Betriebsmannschaften
Montag, Dienstag,	17.11.- 18.11	19.00 - 22.00 Uhr	Stadtmeisterschaft für Vereine und Betriebsmannschaften
Sonntag, 23.11.	9.00 - 11.00 Uhr	Preisverteilung der Stadtmeisterschaft mit Weißwurstfrühschoppen	Schützenhaus
Samstag, 13.12	19.00 Uhr	Adventsfeier	Schützenhaus
Dienstag, 23.12	17.00 Uhr	Vorglühen	-----

Die Fett geschriebenen Termin sind sicher! Die anderen Termine noch variabel!